

SMBG Uhrsteuerung - Aufbauanleitung

- Netzteil:

an eine 220 V Steckdose stecken, blaue LED am Netzteil leuchtet. 24V Gleichstrom liegt an.

- Steuerungseinheit mit Relais:

Spannungsversorgung (blaue Kennzeichnung) mit Netzteil verbinden.

LED Anzeige zeigt Programm 3.1 an und geht auf „0000“ über.

Durch Drücken des Kippschalters kann der Taktgeber aktiviert werden.

Die LED Anzeige zeigt die aktuellen Sekunden bis zur nächsten Umschaltung an.

Das Relais beginnt im Takt die 24V Versorgung umzupolen (Schaltgeräusch und LED grün).

Zur Funktionskontrolle liegt ein Stecker (gelbe Ummantelung) mit 2 LED (rot/grün) bei.

Durch neuerliches Drücken des Kippschalters kann der Taktgeber wieder beendet werden.

Jetzt wird am Ausgang die 24V Gleichspannung mit Originalpolarität (+...rot) ausgegeben.

Das Relais hat am Ausgang 3 Buchsen, welche als Verteiler benutzt werden können.

Alternativ kann hier auch eine andere FREMO Steuerung (DIN Stecker liegt bei) angesteckt werden.

Dabei sollte die Steuerungseinheit abgesteckt und entfernt werden!!!!

- Verkabelung

Es liegen 8 Verteilerkabel mit 10m Länge bereit. Diese haben am Ende 2 Buchsen, welche verteilen oder eine Uhr aufnehmen können. Für große Hallen liegen noch 6 Verlängerungskabel mit je 10m bei.

- Uhr

Jede der 5 Uhren hat ein 4m langes Kabel und am Stecker eine gelbe LED. Diese gelbe LED sollte sofort nach dem Einstecken leuchten.

- Inbetriebnahme

Die Uhren sollten jetzt alle die gleiche Zeit zeigen (05:45).

Zum Weiterschalten einer Uhr liegt ein Kabel mit einem Schalter bei. Dieses Kabel wird zwischen Verteiler und Stecker zur Uhr eingesteckt. Mit diesem Schalter kann man durch mehrmalige Umpolung die Uhrzeit nachstellen.

- Starten der Zeitsteuerung

An der Steuereinheit den Kippschalter betätigen und „Uhr läuft“ in die Halle rufen!!!!

- Beenden bei Spielende

Die Uhr läuft ohne Begrenzung weiter und ist vor 18:00 mittels Kippschalter abzustellen!!!!

- Hotline für Probleme

Wolfgang Siegl: 0678 / 12 12 086

Version: 16.07.2023